

## TRÊS FATORES UNIVERSAIS

PT2-002.pdf – Rev. 20/03/2011

### O DINÂMICO

Qualquer ‘corpo inerte,’ em qualquer lugar da Terra, está aparentemente ‘estático’ em ‘relação’ a outro na mesma condição. Porém, como a Terra se move no ‘Espaço’, seja em giro no seu próprio eixo ou acompanhando o Sol em sua trajetória a uma velocidade média de 30 km/segundos, tudo nela é ‘Dinâmico’ e o ‘Estático’ é apenas uma referência relativa, ou seja:

*O Estático é Relativamente Dinâmico.*

### O CONVENIENTE

Mesmo sabendo que tudo é ‘Dinâmico’, isto é, que está em constante movimento, para ‘medirmos’ o quanto cada corpo individualmente possui de quantidade de movimento ou velocidade precisamos de algum ‘referencial’, ou algum ‘ponto’ conhecido para podermos comparar com a velocidade do corpo em questão. Assim, é ‘inteligente’ o uso de ‘pontos relativos’ ou ‘relatividade’ para calcular os movimentos, ou seja:

*O Dinâmico é Convenientemente Relativo.*

### O RELATIVO

Porém, este recurso ‘Relativo’ não passa de uma ferramenta que só tem utilidade para o observador em seu ‘Espaço-mental’ ou Raciocínio lógico e temporal, que na prática, não participa da ‘Dinâmica’ do Universo. Assim, O ‘Relativo’ é a única entidade ‘Estática’, ou seja:

*O Relativo é Dinamicamente Estático.*

## **O ENUNCIADO DA TEORIA ESPACIAL**

Como os três fatores universais são inseparáveis e presentes em todos os estudos da natureza (física geral), passam a compor o ‘ENUNCIADO’ da ‘Teoria Espacial,’ na seguinte ordem:

*O Estático é Relativamente Dinâmico;*

*O Dinâmico é Convenientemente Relativo;*

*O Relativo é Dinamicamente Estático.*

Fórmula associada ao Enunciado:

$$\Delta F = \frac{\Delta m}{\Delta v \cdot \Delta \varepsilon \cdot \Delta V} \rightarrow \Delta F = \frac{\Delta m}{\sqrt{\varepsilon^2}} \Rightarrow \left( \frac{\text{massa}}{\varepsilon \text{ espaço}} \right)$$

Onde:

$\Delta F$  = *Varição de Força*

$\Delta m$  = *Varição de massa*

$\Delta v$  = *Varição de velocidade*

$\Delta \varepsilon$  = *Varição de Espaço*

$\Delta V$  = *Varição de Volume*